

Учреждение образования  
«Белорусский государственный университет информатики и  
радиоэлектроники»  
Филиал «Минский радиотехнический колледж»



An illustration of a desk setup. At the top left is a stack of three books. Below them is a potted plant with long, pointed leaves. In the center is an open laptop with a grid pattern on the screen. To the right of the laptop is a pen holder containing three pens. At the bottom right is a computer monitor displaying a webpage layout. The background is a dark blue color with a light blue grid pattern.

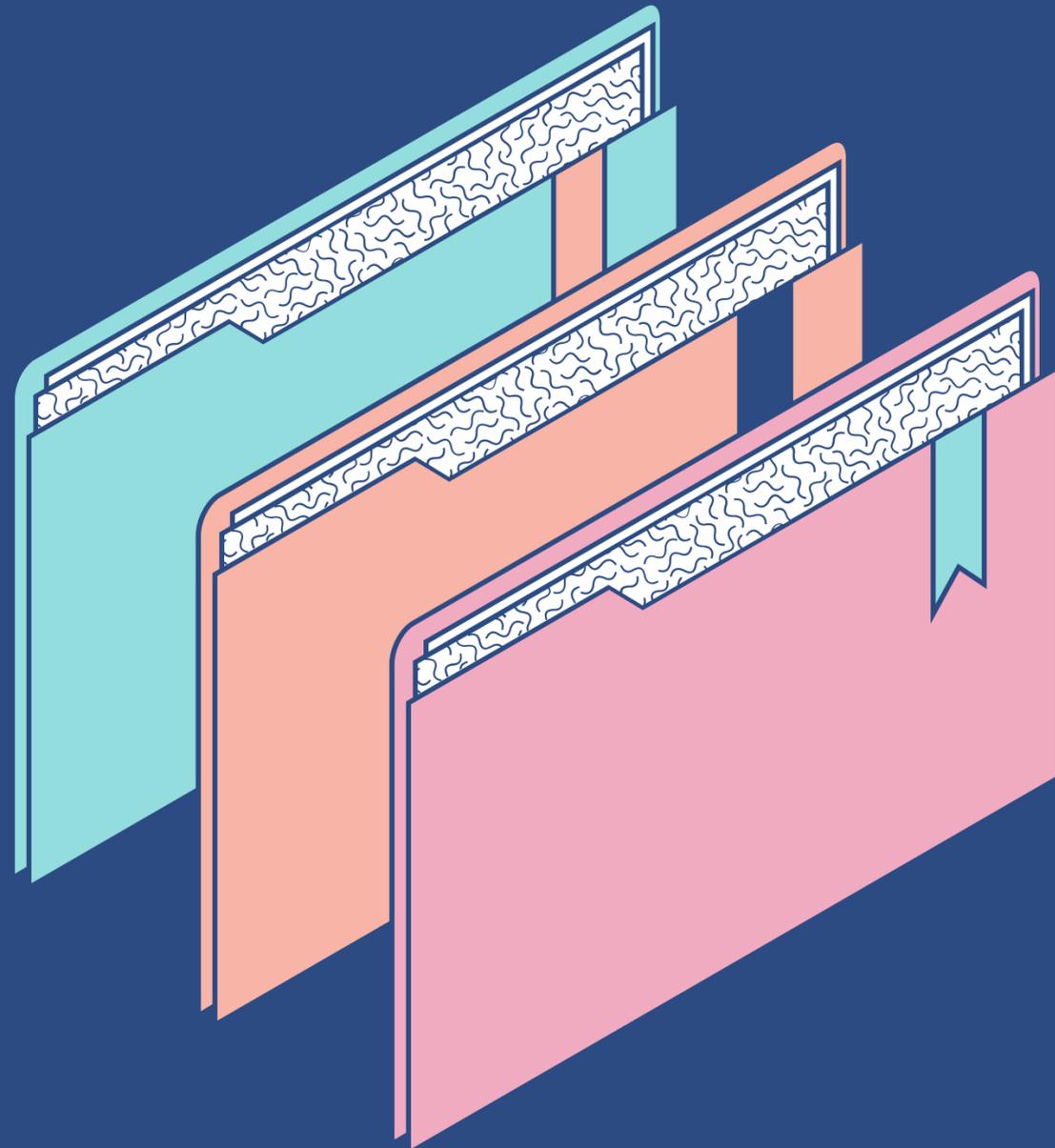
AREdu

# Веб-приложение создания учебных материалов с элементами дополненной реальности

An icon representing augmented reality. It shows a smartphone with a 3D wireframe cube floating on its screen. The cube is positioned in the foreground, partially overlapping the phone's display. The icon is rendered in a light blue color.

Взгляд на важность технологий в преподавании и обучении

# Электронные образовательные ресурсы

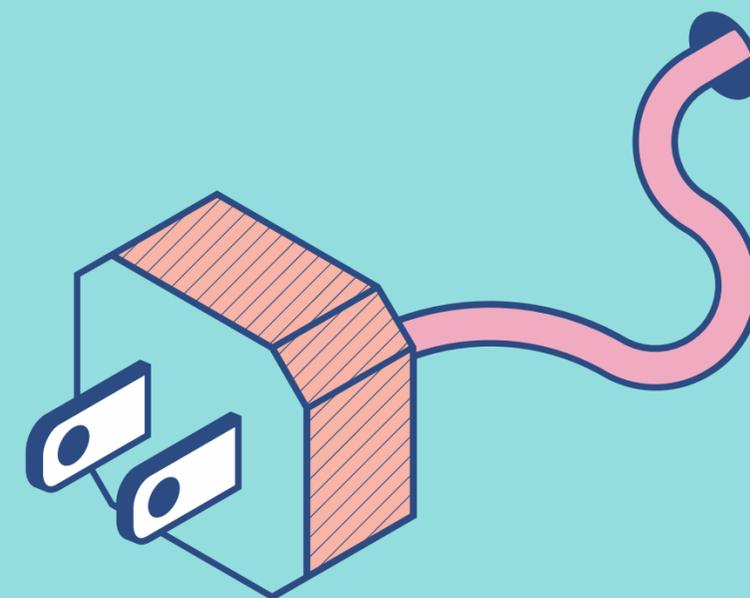


## КАК ВСЕ НАЧИНАЛОСЬ ?

- Влияние технологий на образование
- Создана система электронного обучения на базе платформы Moodle
- Роль интерактивных технологий в образовании
- Преимущества интерактивных технологий
- Дистанционное обучение и новая реальность
- Новые тенденции, за которыми стоит следить

# Анализ анкет учащихся

## Использование ИКТ учащимися



# Технология дополненной реальности в образовании Augmented Reality – AR



КАК ТЕХНОЛОГИЯ AR ПОМОГАЕТ ПРЕПОДАВАТЕЛЯМ РАБОТАТЬ

**Визуально  
воспроизвести  
процессы, которые**

Трудно или почти невозможно воссоздать средствами реального мира

**Переход от информационно-сообщающего обучения**

Интерактивное взаимодействие с учебным контентом в реальном времени

**Процесс обучения  
увлекательным и  
понятым**

Лаконичность и наглядность образовательного контента

# Задачи

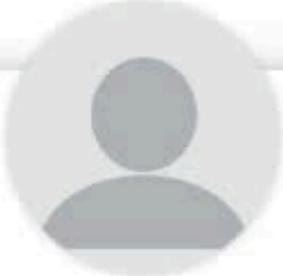




Цель - разработать и апробировать веб-приложение создания учебных материалов с элементами дополненной реальности

# Основные результаты деятельности

**AREdu** 

 **Ирина Смолер** 

**Статьи пользователя:**

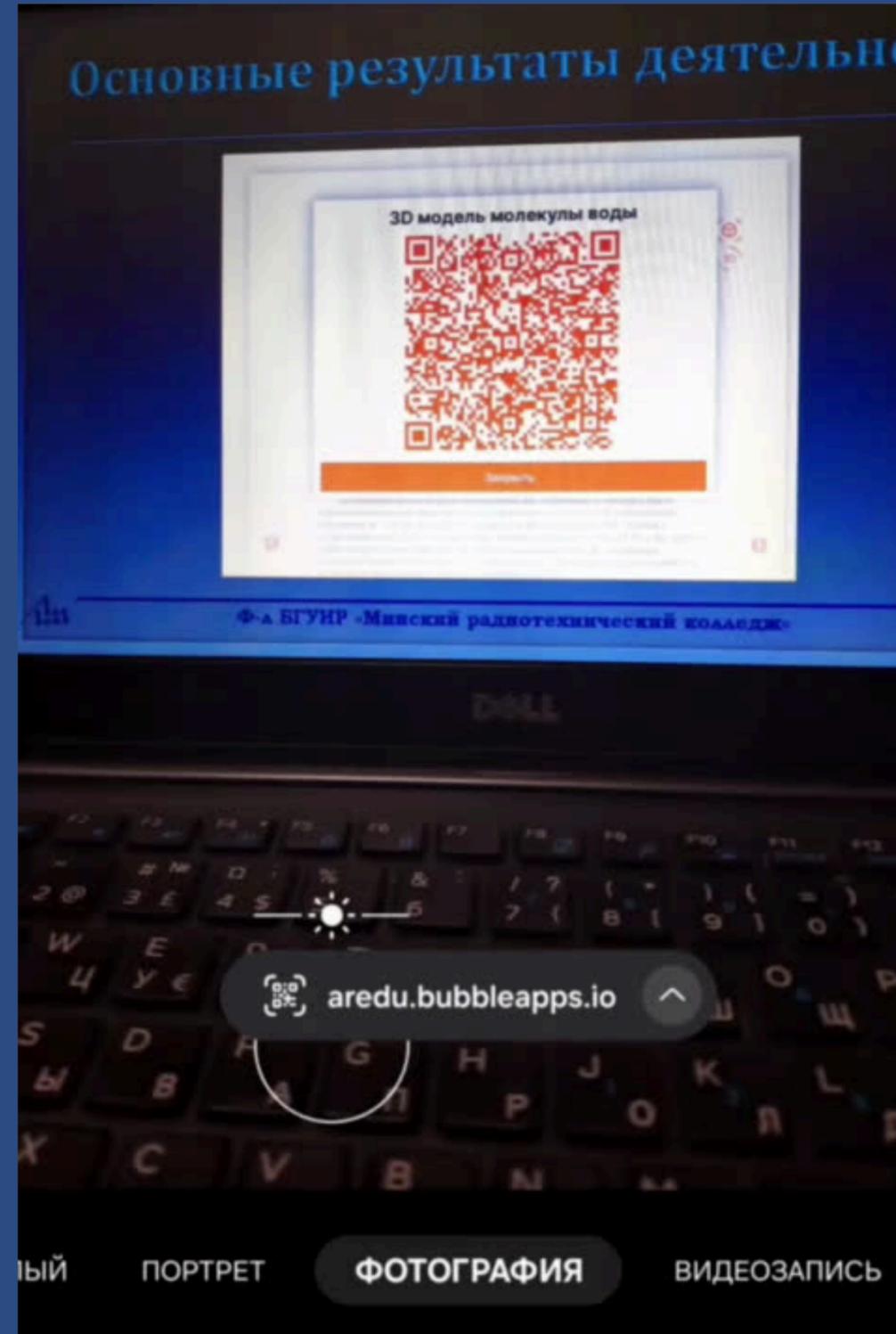
**Вода как вещество**   
Кол-во страниц - 3  
Категория - Образовательный

[Читать](#) [Редактировать](#)

**Спирты**   
Кол-во страниц - 7  
Категория - Образовательный

[Читать](#) [Редактировать](#)

# Основные результаты деятельности



# Основные результаты деятельности



AREdu



## Поиск

**Создание ткани.Имитация**



Кол-во страниц - 14

Категория - Информационный (новостной)

Читать

**Моделирование сцены**



Кол-во страниц - 14

Категория - Информационный (новостной)

Читать

**Построение и преобразование стандартных графических примитивов**



Кол-во страниц - 17

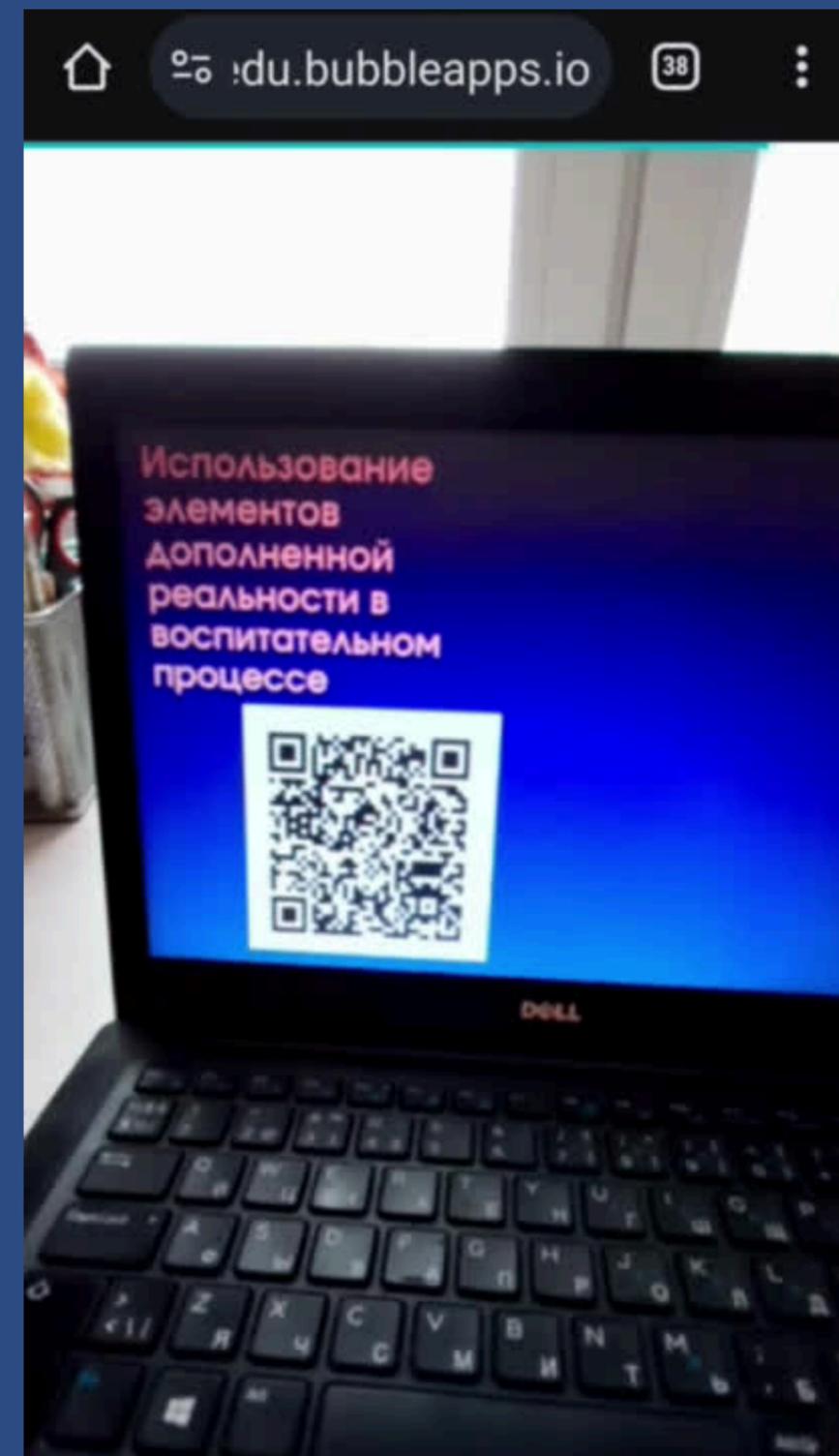
Категория - Информационный (новостной)

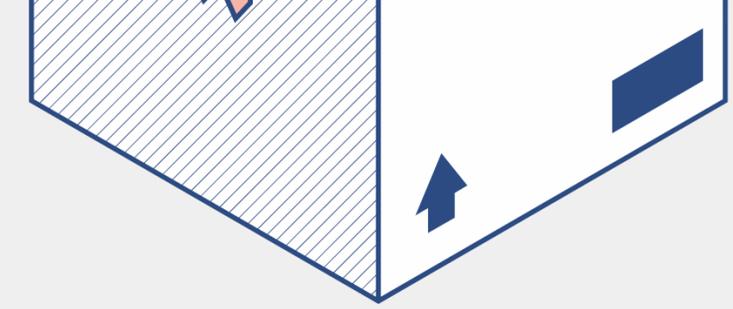
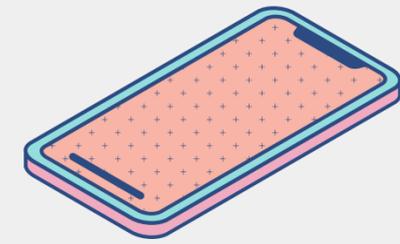
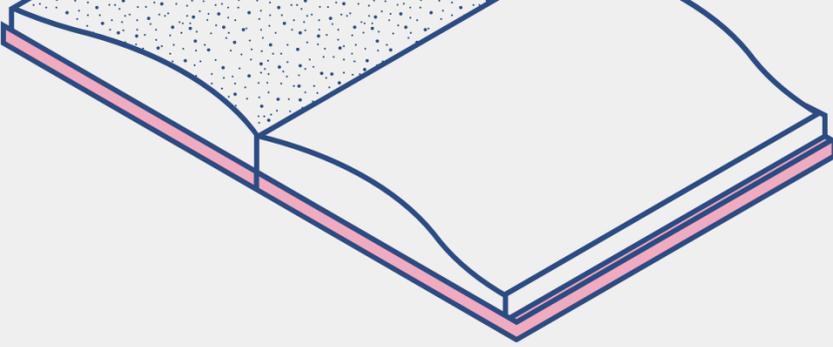
Читать

# Основные результаты деятельности

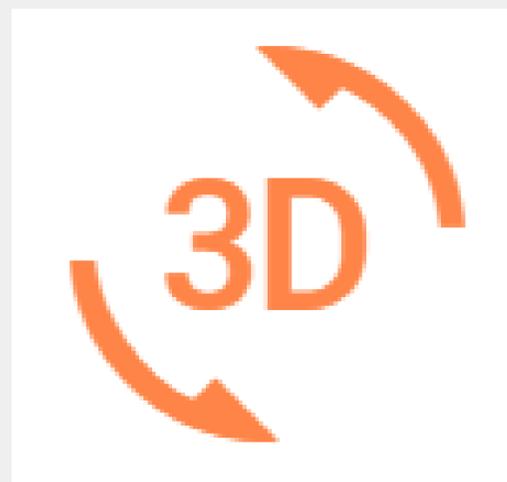
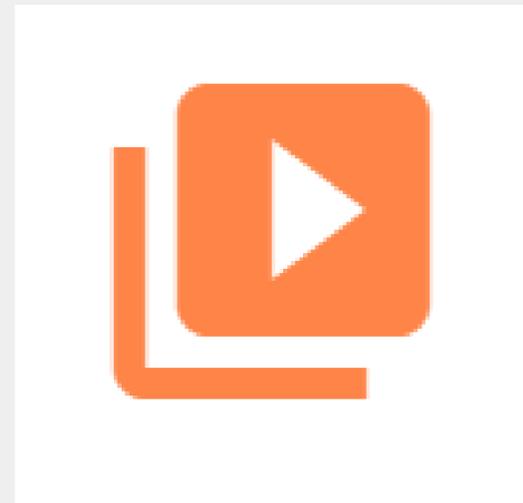
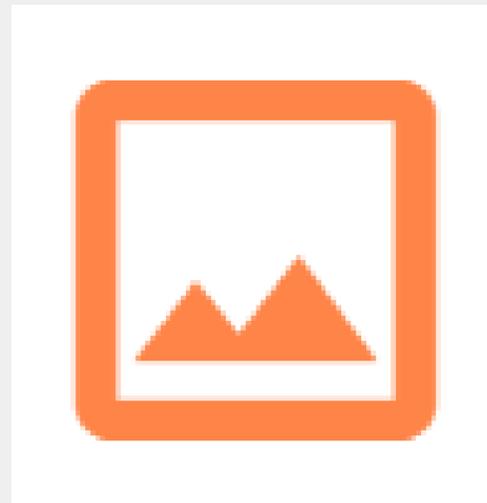
The image shows a screenshot of the AREdu website's 3D model library. The main header is "Библиотека 3D моделей" (3D Model Library). A navigation menu on the right includes: Профиль (Profile), Мои статьи (My articles), Мои курсы (My courses), 3D модели (3D models), Поиск статей (Search articles), and Поиск курсов (Search courses). A yellow banner at the top of the library area says "+ Загрузить новую модель" (Upload new model). A 3D model of a book cover is displayed, featuring the text: "5. Громко спрошу чьи деньги, если хозяин денег не нашелся, то можно забрать себе." (5. Loudly I will ask whose money, if the owner of the money is not found, then you can take it for yourself.) and an illustration of a girl and a boy. A sharing dialog box titled "Поделиться" (Share) is open, showing a URL: <https://aredu.bubbleapps.io/version-test/addition3d?uid=1707042>, a QR code, and a "Закреть" (Close) button. A page indicator at the bottom shows "28/41".

# Использование элементов дополненной реальности в воспитательном процессе





## Учебный материал .pdf формат



## Библиотека 3D моделей

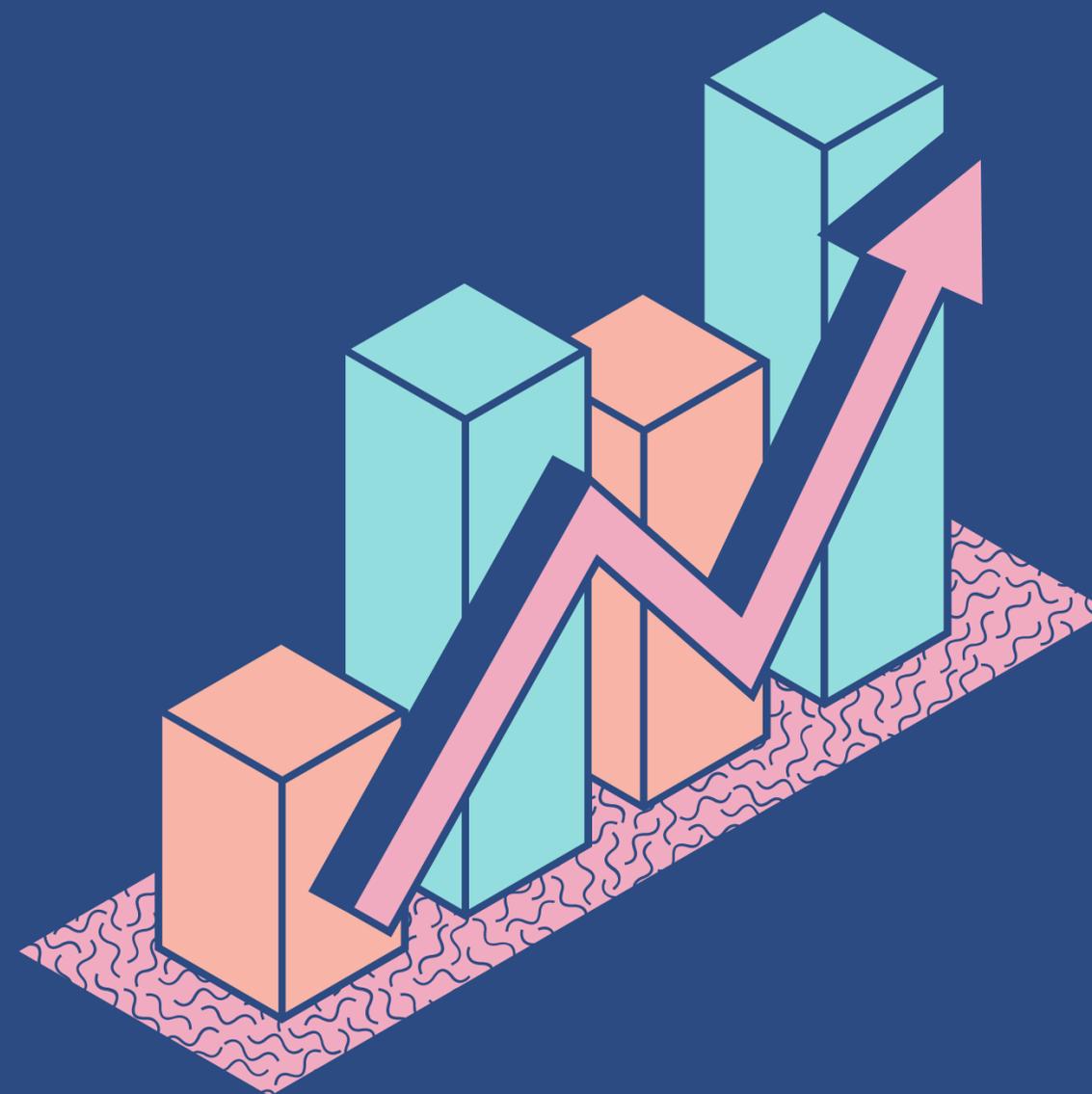
- Загрузить модель  
в формате .glb

## Поделиться:

- QR-код
- Ссылка

# Перспективы

- ❑ Разработка, накопление 3D-моделей и контента по учебным предметам колледжа
- ❑ Разработка обучающего веб-приложения по созданию 3D-моделей на основе использования редактора Blender
- ❑ Разработка и апробации учебных материалов по учебным предметам колледжа
- ❑ Разработка методических рекомендаций по использованию веб-приложения «AREdu»



«Технологии нужны в каждом классе, каждому учащемуся и каждому учителю, потому что сейчас ручка и бумага нашего времени. Это линза, через которую мы много узнаем о мире».

ДЭВИД ВАРЛИК, ПИСАТЕЛЬ И ПЕДАГОГ

